

Les mercredis de Pégase

PÔLE PILOTE DE FORMATION DES ENSEIGNANTS
ET DE RECHERCHE POUR L'ÉDUCATION

Ils jouent trop aux jeux vidéos, est-ce que c'est mauvais ?

par Eric Lambert, professeur des universités, CerCA,
Université de Poitiers

La pratique des jeux vidéo est la première activité de loisir chez les jeunes (96% des jeunes français de 10 à 14 ans déclarent jouer). Il est donc important de s'interroger sur l'effet de cette pratique sur le développement cognitif mais plus généralement sur les apprentissages. Dans le cadre de cette communication seront abordés les intérêts mais aussi les limites des jeux sérieux (serious game) comme outil d'apprentissage et de développement cognitif. Puis, plus largement, nous nous intéresserons au bénéfice de la pratique des jeux vidéo (non sérieux) comme outil de développement voire comme outil d'apprentissage scolaire.

Eric Lambert interviendra depuis l'EduLab de Grenoble. Un temps d'échange et d'appropriation est organisé après l'intervention, à Grenoble et à Rumilly.

Inscription présentiel :



Lien visioconférence :



Mercredi 24 janvier, 10h30-13h00

Educlab de Cayenne

Collège Auxence Contout, Bd de la République, Cayenne

En présentiel, inscription obligatoire avant le 23/01 :

<https://dgxy.link/MDP2401>

En visioconférence :

<https://dgxy.link/MDP2401visio>

polepilote-pegase.fr/mercredis-de-pegase/

[@polePegase](https://twitter.com/polePegase)